

小口研究室 研究紹介 (2025年度)

(お茶の水女子大学理学部情報科学科)

分散データ連携基盤上の改ざん特定・修復可能な手法に関する研究 (研究担当:堀 遥)

研究背景

脱炭素社会実現に向け、サプライチェーン全体でのカーボンフットプリント(CFP)管理基盤の需要増加

カーボンフットプリント(CFP: Carbon Footprint of Product)とは…製品のライフサイクルの各過程で排出された温室効果ガスを製品単位で表示する仕組み

- サプライチェーン上の企業を分散システムで連携⇒ CFPを算出・管理
- CFPデータは環境規制への対応などで改ざんリスクがあり、信頼性の担保が必要

課題 ● サプライチェーンという複雑な環境下における改ざんは他製品にも影響を及ぼす
⇒ 基盤の信頼性と可用性維持のためには、改ざんの特定と修復が不可欠

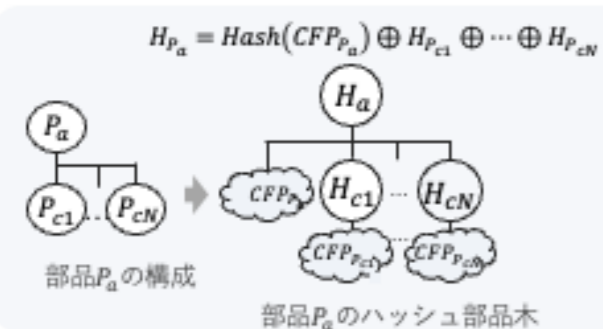
- 方針
- ① ハッシュ部品木によるデータ検証で改ざん特定
 - ② 特定した改ざんをWhat-If分析フレームワークを用いて効率的に修復

提案手法

ハッシュ部品木による改ざん特定

CFPデータに発生した改ざんを特定可能にするハッシュ部品木をブロックチェーンに保管

- 定義: 部品の構造に従いCFPのハッシュ値をXORで統合



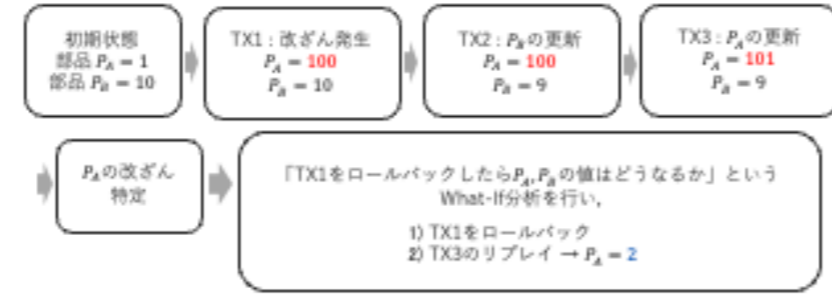
- 改ざん特定手法: 改ざんの影響をXORの自己反転性 (a⊕a = 0) で除去して改ざん判定

What-If分析による改ざん修復

What-If分析とは…データ記録や取引履歴における仮想的な変更をシミュレートし、変更された条件下での結果を予測

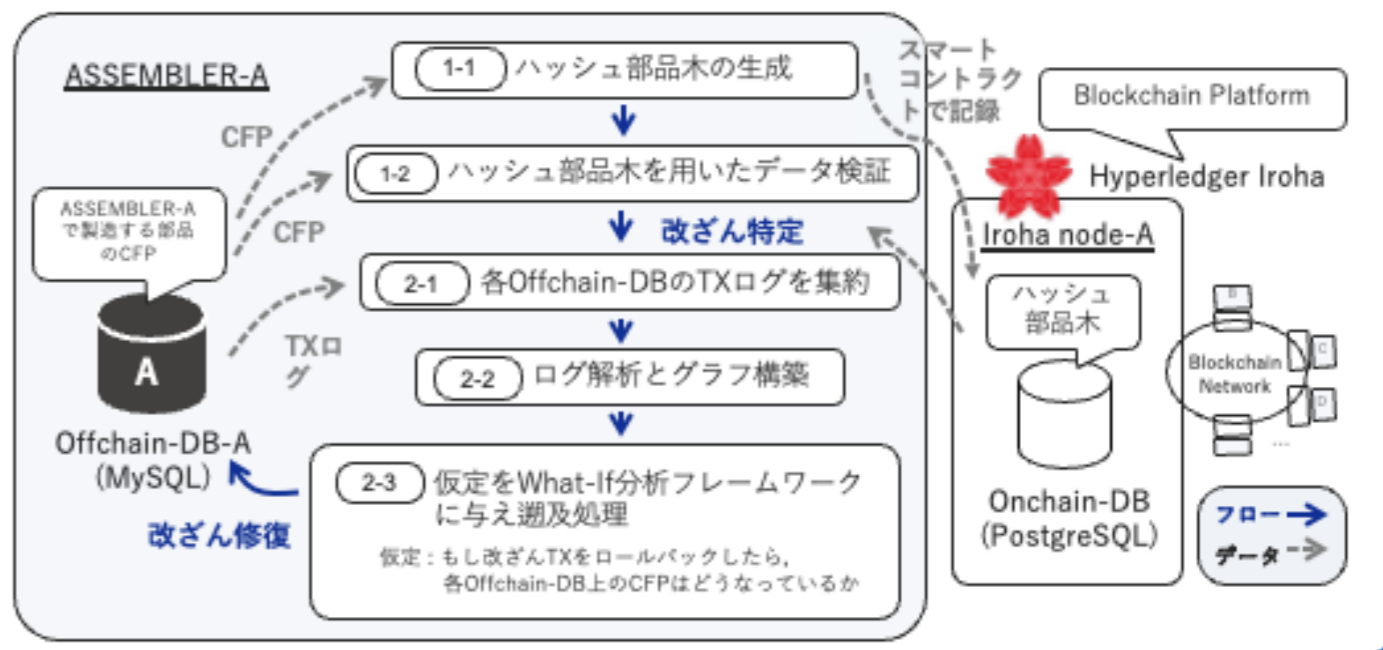
「もしCFPの値に改ざんが発生していなかったら、現在のデータはどうなっているか」という仮定を分析

- 挙動例: 選択的リプレイで無関係なTX2のリプレイを省略



提案システムの全体像

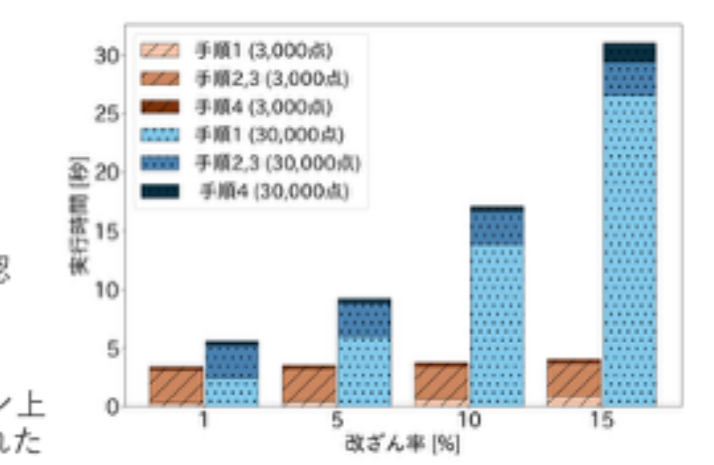
- ローカルDBであるOffchain-DB上のCFPデータに発生した改ざんを特定・修復
- ハッシュ部品木には、Blockchainの恩恵で高信頼なOnchain-DBに保管
- 各ASSEMBLERはBlockchain Networkで接続



評価

時間的コストの調査

- 評価指標: CFP更新TX数(10,000件)、部品の総数(3,000/30,000点)、重複率(10%)、改ざん率(1/5/10/15%)
- 改ざん特定: 特定率100%を確認
総数・改ざん率に対して増加傾向 ⇒ 処理対象の部品数への比例を確認
- 改ざん修復: 正確な修復を確認
同様に増加傾向であるが安定して約3秒 ⇒ 高いスケーラビリティにより、What-If分析がサプライチェーン上のデータ連携基盤におけるデータ修復に有効であると示唆された



結論

CFP管理シナリオは、データ更新や整合性確認の頻度が相対的に低く、リアルタイム性よりもデータの正確性や信頼性が重要
⇒ 提案する改ざん特定・修復手法は、CFP管理基盤実運用において十分に許容範囲内な性能

プライバシー保護を考慮した機械学習モデルによる異常検知に関する研究 (研究担当:森 仁美)

研究背景

- プライバシー保護されたデータに対して、深層学習による異常検知を行う技術が要求
- 時系列データに含まれる異常は5種
一検知難易度が異なり、特定の異常が多く検知されている恐れ
- プライバシー保護の観点から、異常ごとの性能評価は不十分

- 各異常の特徴がAnomaly Transformerでの異常検知に与える影響を分析
- 時系列データのプライバシー保護手法が各異常の検知に及ぼす影響を調査

関連技術

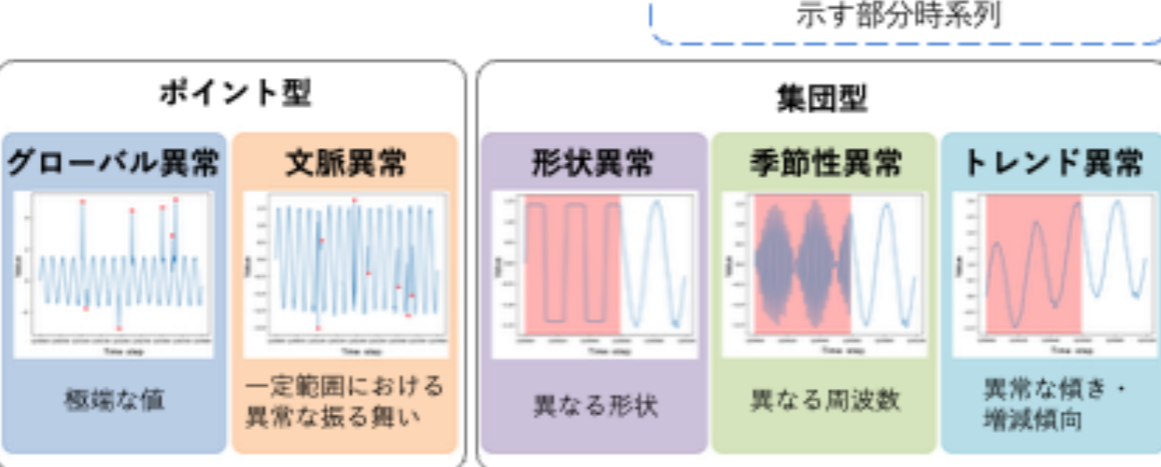
Anomaly Transformer

Transformerを応用した時系列データの異常検知手法



時系列データに含まれる異常

ポイント型2種類、集団型3種類の計5種類

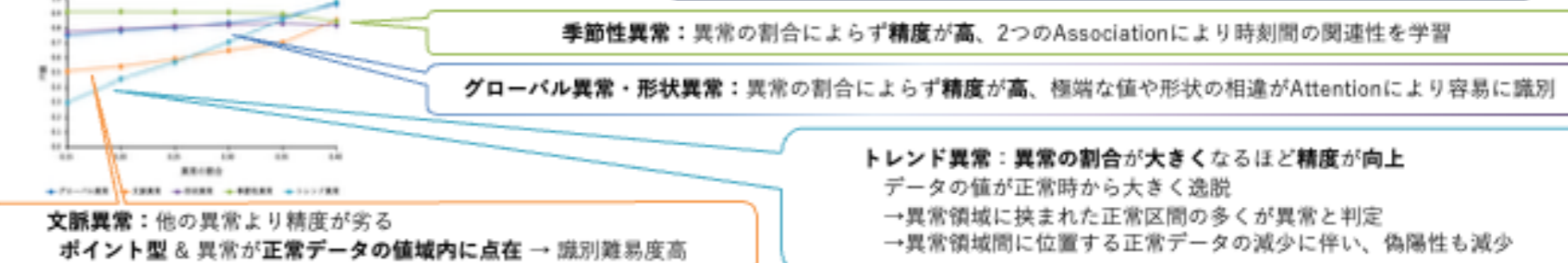


実験概要

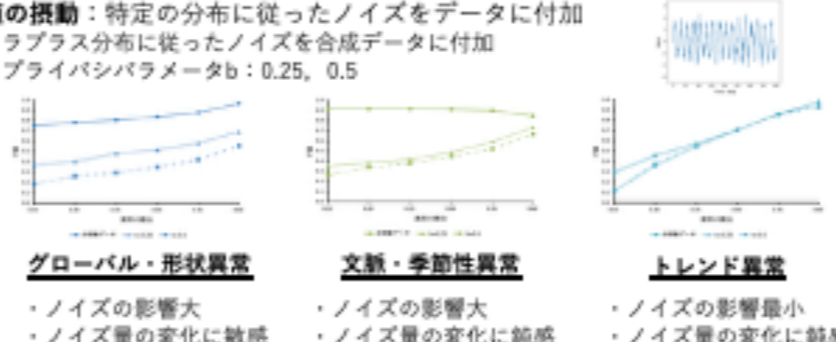
使用データセット	種類	次元数	訓練データ数	テストデータ数	異常データの割合	含まれる異常
合成データセット	正弦波+微擾ノイズ	1	200,000	200,000	0.15, 0.20, 0.25, 0.30, 0.35, 0.40	各異常を1種ずつ含む(異常5種類×割合6通りの計30個)
SWaT	水処理	51	495,000	449,919	0.12	集団型(形状/トレンド)多数、集団型異常のサイズ大
PSM	産業システム	25	132,481	87,841	0.28	ポイント型(文脈)多数、集団型異常のサイズ小

実験結果

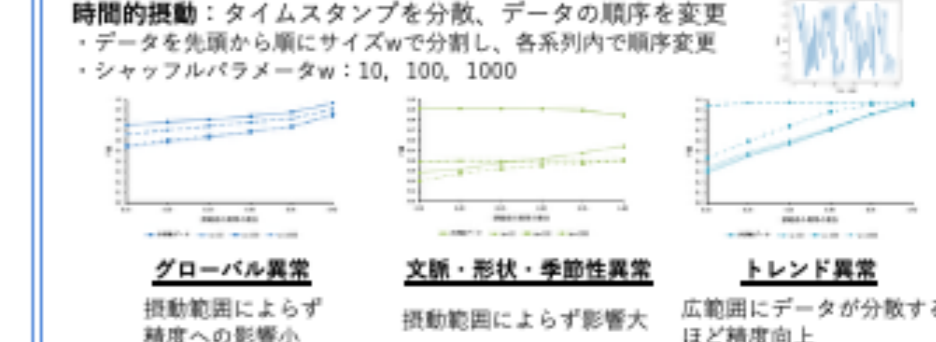
実験1 合成データセットに対する異常検知



実験2 値の振動を施した合成データセットに対する異常検知



実験3 時間的振動を施した合成データセットに対する異常検知



実験4 GAN vs Anomaly Transformer

合成データセット
GAN (左図より)
データの値の分布に基づいて検知を実施
Anomaly Transformer (実験1より)
Anomaly-Attentionを通じて周期構造や時間的関連性の変化を捉えることが可能
データの値そのものへの依存はGANに比べ小さく、より構造的な検知を実施

実データセット

	MAD-GAN+Encoder	Anomaly Transformer
SWaT	0.643	0.647
PSM	0.864	0.859

10回の検知を実施、平均値を算出

Anomaly Transformerは正常データの領域内に分布する異常の検知に有効であり、複雑な異常を含む実データセットにおいてもその性能を実証

まとめと今後の課題

- 検知対象のデータや含まれる異常の特徴に応じた検知手法の選択が重要
- データや検知手法の特性を踏まえたプライバシー保護手法の適応が不可欠
- 多様なデータ・手法での検証、保護手法の評価方法について検討
- プライバシー保護を施したデータの高精度な検知手法を提案

インタラクティブなシーケンシャルパターンマイニングの性能向上に向けた提案と評価 (研究担当:青柳 結衣)

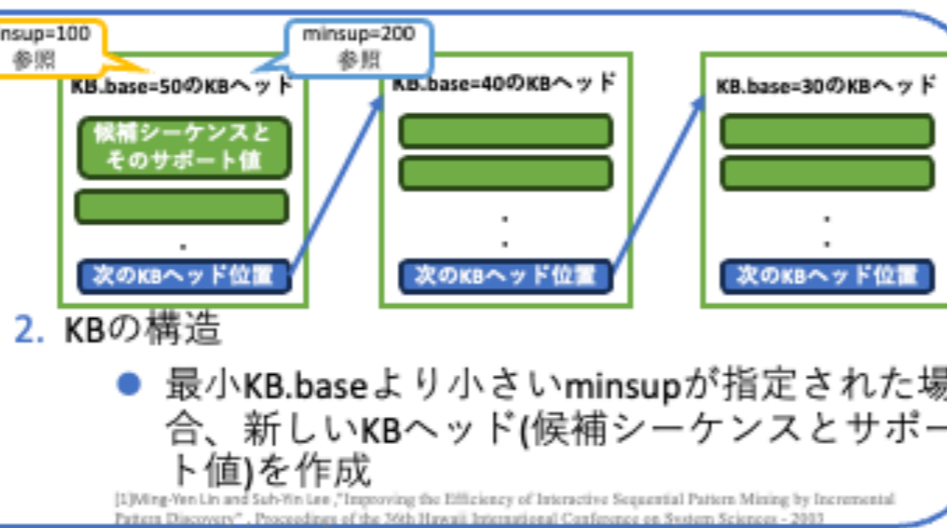
1.研究背景

- ビッグデータの蓄積に伴い、シーケンシャルパターンマイニング(SPM)が目玉され、インタラクティブなSPMが不可欠
- 既存研究: 本来生成されるべき候補シーケンスが生成されない場合があり、単調増加や増減の場合は実行時間がかかる
- 漏れなくシーケンスを生成しつつ、KB構造を見直すことでアルゴリズムの高速化を目指す

2.関連研究

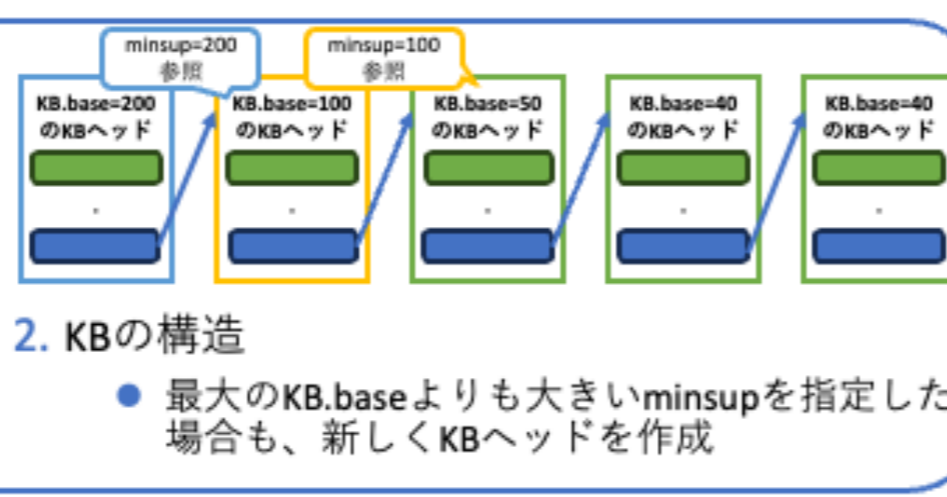
KISP[1]

1. 直接計算による新しい候補シーケンス生成
 - 以下の式で候補シーケンス生成
$$X'_k = (S_{k-1}[KB.base] \otimes N_{k-1}[minsup]) \cup (N_{k-1}[minsup] \otimes N_{k-1}[minsup])$$
 - X'_k : 長さkの新しい候補シーケンス
 - $S_{k-1}[KB.base]$: KB内に存在する長さk-1の頻出パターン
 - $N_{k-1}[minsup]$: 今回指定したminsupで新しく頻出した長さk-1のパターン



3.提案手法

1. 生成式を変更し、全ての候補シーケンスを生成
- 例: [f, g, c](サポート値2)の動き (minsup=5,2指定)
 - [f, g]: サポート値4, [g, c]: サポート値6
 - 既存手法では [f, g, c] が生成されない



4.実験結果

1. minsup毎の実行時間の比較

minsup	6	8	10	9
シーケンス数	18,040	4,271	1,986	2,845

- minsupが増減する場合の実行時間を比較
- BMSWebView1に適用し、平均実行時間を算出
- minsupを増加させた後に減少させた最初の値である minsup=9の実行時間は減少
- シーケンス数の少ないKBヘッドを参照しているため、実行時間が短縮
- 一方、KB作成時の minsup=8,10の実行時間は増加

2. 合計実行時間の比較

- minsupが単調増加する場合と増減する場合の実行時間を比較
- BMSWebView1とBMSWebView2に適用し、平均実行時間を算出
- 単調増加時の実行時間差は僅か
- 提案手法はKBヘッドの作成にコストがかかるが、KISPとほぼ同等
- 増減する場合の実行時間は減少
- 提案手法はminsupにより近い値のKB.baseを持つKBヘッドから抽出できるため高速

単調増加時	KISP(s)	提案手法(s)	提案手法/KISP
BMSWebView1	127.66	126.51	99.10%
BMSWebView2	1,531.20	1,535.00	100.25%

増減時	KISP(s)	提案手法(s)	提案手法/KISP
BMSWebView1	129.02	126.03	97.68%
BMSWebView2	1,525.86	1,524.91	99.94%

5.まとめと今後の課題

- まとめ
- 候補シーケンス生成式を変更し、すべての頻出シーケンスを抽出
 - KB構造を見直すことで、minsupが増減する場合は実行時間が減少
- 今後の課題
- より大きいサイズのデータセットに適用し、評価
 - KBヘッド作成のコストを抑えるため、KBヘッドの作成タイミングを調整